

SEASONAL SPORTS

WINTER EDITION

BADMINTON IN DOPPIO

Composizione squadre:

2, 3 o 4 giocatori

Regole svolgimento:

Le regole dello sport sono invariate, ad eccezione del servizio che viene eseguito e mantenuto dalla squadra che ha fatto punto. Inoltre, ogni volta che la squadra riottiene il servizio deve effettuare un cambio: il giocatore di destra esce, quello di sinistra scala a destra ed un giocatore entra a sinistra.

Regola extra:

All'inizio di ogni punto un cinesino verrà posizionato nel campo di chi non serve. Quest'ultimo può essere colpito con le racchette durante il punto con l'obiettivo di mandarlo nel campo avversario. Al termine del punto se il volano cade nel campo della squadra che ha anche il cinesino a terra, la squadra avversaria guadagna un punto aggiuntivo, in caso contrario guadagna solo il punto del volano caduto a terra come da regola classica.

Punteggio:

Al raggiungimento di 7 punti si vince un set. La partita termina al raggiungimento di 3 set o al termine del tempo in cui si guarda chi ha più punti.

DODGEBALL

Composizione squadre:

5 giocatori (3M e 2F, 3F e 2M)

Regole svolgimento:

I 2 palloni vengono posizionati sulla linea centrale e al via, un giocatore per squadra corre a recuperarli.

Si deve andare in prigione se si viene colpiti al volo o il proprio tiro viene preso al volo.

Il giocatore, con la palla in mano, può fare un massimo di 3 passi, poi deve lanciare la palla o passarla a un compagno.

Non vale l'eliminazione se il pallone rimbalza prima.

I giocatori eliminati restano fuori fino a che non si liberano colpendo (dalla zona di prigione) un avversario.

In caso di eliminazione di tutti i componenti di una squadra, quest'ultima ha diritto a 3 tiri dalla prigione che devono essere eseguiti dai primi 3 giocatori ad essere andati in prigione.

Regole extra:

Capitano immortale

A inizio partita si sceglie un capitano per squadra.

Per un minuto quel giocatore è immune alle eliminazioni.

Non può tirare (può solo passare o fare da scudo umano).

Finito il tempo torna normale.

Palla speciale

Durante la partita l'arbitro potrà inserire un pallone aggiuntivo di colore diverso, per un tempo limitato.

Se colpisce un avversario = eliminazione classica.

Se viene preso al volo fa rientrare un compagno eliminato, in ordine di chi è stato preso prima.

Punteggio

Si calcola in base a quante persone sono ancora in gioco a fine partita (chi ne ha di più vince).

Se una squadra elimina tutti prima dello scadere del tempo vince anticipatamente.

BIATHLON a squadre

Composizione squadre:

Due ragazzi e due ragazze

Regole svolgimento:

Una coppia dovrà svolgere il percorso all'andata ed una al ritorno. Il percorso prevede due stazioni di sparo, nella prima si tirerà con la fionda contro una piramide di bicchieri, mentre nell'altra si lanceranno palline di feltro contro un bersaglio. Per ogni stazione si avranno 4 tiri in totale.

Le squadre dovranno eseguire il percorso e gli spari con una mano e un piede legato.

Punteggio:

Chi esegue il percorso nel minor tempo possibile vince.

Ogni bicchiere della piramide caduto equivale a 3 secondi in meno sul tempo finale.

Ogni 10 punti eseguiti al bersaglio viene sottratto 1 secondo dal tempo finale.

CURLING

Composizione squadre:

2 giocatori.

Regole svolgimento:

Le regole di svolgimento sono le medesime del curling. Ogni squadra ha 4 stone da lanciare per ogni manche. L'obiettivo è avere il maggior numero di stone più vicine al centro del cerchio rispetto alla più vicina della squadra avversaria.

Punteggio:

Al termine del tempo chi ha il punteggio maggiore vince.